

FİZİKSEL VE SOSYAL OLANAKLAR

Ankara Üniversitesi Beşevler 10. Yıl Yerleşkesinde (Merkez Kampüs) bulunan bölümümüz hem yurtlara hem de tüm semtlere ulaşımı kolay Ankara'nın merkezi bir bölgesinde bulunmaktadır. Kampüsümüz yüzme kompleksi, spor salonu, tenis kortları, futbol sahaları, basketbol sahaları, voleybol sahaları, yürüyüş yolları başta olmak üzere pek çok sportif aktiviteye olanak sağlamaktadır. Öte yandan 96 laboratuvar, 750 kişilik yemekhane, 300 kişilik kütüphane ve 8 amfiye ev sahipliği yapan fakültemizin ve bölümümüzün bulunduğu kampüs birçok bitki ve hayvan türüne ev sahipliği yapmaktadır. Bölümümüz dersleri 2'si amfi toplam 4 adet derslikte ve 1 adet bilgisayar laboratuvarında yapılmaktadır.



BURS VE DESTEKLER

Öğrenimine devam edebilmek için ekonomik desteğe gereksinim duyan öğrencilerimiz arasından nesnel kriterlere göre belirlenen öğrencilere İŞKUR Gençlik Programı ve Ankara Üniversitesi Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı tarafından sağlanan Kısmi Zamanlı Çalışma Programı kapsamında çalışma imkânı sunulmaktadır.

MEZUNLARIMIZIN İŞ OLANAKLARI

Bölümümüz mezunları, günümüz dünyasında hızla artan teknoloji gereksinimleri doğrultusunda oldukça geniş bir iş yelpazesine sahiptir. Bunun yanı sıra nitelikli bir bilgisayar bilimcisi hem ulusal hem de uluslararası alanda en çok istihdamın sağlandığı ve en yüksek ücretlerin teklif edildiği mesleklerden birine sahip olmaktadır. Bütün sektörlerde arz edilen bir bilgisayar bilimcisi olacak mezunlarımızın çalışıp kariyer yapabilecekleri çok sayıda alandan başlıcaları şunlardır:

Veri Analisti	Makine Öğrenimi Uzmanı/Mühendisi	Yapay Zeka Araştırmacısı
Bilgisayarla Görü Uzmanı/Mühendisi	Doğal Dil İşleme Uzmanı	Robotik Mühendisi
Yazılım Geliştirici	Backend Geliştirici	Frontend Geliştirici
Full Stack Geliştirici	Devops Mühendisi	Siber Güvenlik Uzmanı
Etik Hacker	Sistem Yöneticisi	Ağ Yöneticisi ve Tasarımcısı
Bilişim Proje Yöneticisi	Mobil Uygulama Geliştiricisi	Bulut Mühendisi
Web Geliştiricisi	Oyun Geliştirici	Kullanıcı Arayüzü Tasarımcısı
VR Geliştirici	İş Analisti	Bilişim Danışmanı
Teknoloji Girişimcisi	Akademisyen/Araştırmacı	Ar-Ge Mühendisi
Hesaplamalı Bilimci	Veri Tabanı Yöneticisi	Bilgi Teknolojileri Uzmanı



ANKARA ÜNİVERSİTESİ

FEN FAKÜLTESİ



BİLGİSAYAR BİLİMLERİ BÖLÜMÜ



Sizleri eğitim, araştırma ve keşif yolculuğuna katılarak bilgisayar bilimlerindeki sınırları zorlamaya ve geleceğin teknolojilerini şekillendirmeye davet ediyoruz.



Adres: Döğol Caddesi 06100 Beşevler/ANKARA

Telefon: 0312 216 87 90

E-Posta: bilgisayarbilimleri@ankara.edu.tr

Web Sayfası: <https://esci.science.ankara.edu.tr/>

TARİHÇE

Bilgisayar Bilimleri Bölümü; Türkiye Cumhuriyeti'nin ilk üniversitesi ve YÖK bünyesindeki sayılı araştırma üniversitesinden birisi olan Ankara Üniversitesi'nin köklü fakültelerinden Fen Fakültesi bünyesinde 2023-2024 Eğitim Öğretim yılında ilk defa 30 (otuz) öğrenci kontenjanıyla eğitim-öğretim faaliyetine başlamıştır. Bölümümüz yıldan yıla yetenekli öğrenciler almaya, akademik kadrosunu genişletmeye ve yenilikler yapmaya devam etmektedir.

MİSYON

Temeli bizzat Ulu Önder Mustafa Kemal Atatürk tarafından atılmış Ankara Üniversitesi'nin aklı ve bilimi rehber edinen, araştıran, inceleyen, olayları neden-sonuç ilişkisine göre yorumlayan, analitik düşünen, sosyal bilince sahip, yeniliğe ve değişime açık evrensel normlarda öğrenciler yetiştirmek amacıyla çıktığı bu yolda, öğrencilerimize; çağımızın en önemli yeniliklerinin yapıldığı bilgisayar bilimleri alanında modern öğretim teknikleri kullanarak kaliteli bir eğitim sunmak, öğrencilerimize analitik düşünme yeteneği kazandırmak, öğrencilerimizin problem çözme yetkinliklerini artırmak, öğrencilerimizin iletişim becerilerini geliştirmek, teknolojik yeniliklere ve bilimsel keşiflere öncülük etmek, bilgi birikimini artırmak ve toplumsal gelişime katkıda bulunmaktadır.

VİZYON

Türkiye Cumhuriyeti'nin ilk Fen Fakültesi olarak temel bilimler alanında bilim ve teknolojinin gelişmesine, ülke kalkınmasına, modern eğitim-öğretim faaliyetlerinin planlanması ve uygulanmasına sağladığımız katkıları artırmak, nitelikli bilgi, teknoloji ve proje üreterek dünyada tanınan saygın bir fakülte olmak amacıyla çıkılan bu yolda, üst düzey eğitim, özgün araştırmalar, yaratıcı faaliyetler ve topluma hizmet ile ulusal ve uluslararası alanda tanınan başarılı bir bölüm olarak öne çıkmaktır.

HEDEFLER

- Öğrencilerimizi bilgisayar bilimleri alanında güçlü yeteneklerle donatarak öğrencilerimizin iş dünyasında ve akademide başarılı kariyerler yapmalarını sağlamak.
- Bilgisayar bilimleri alanındaki yeni teknolojileri ve gelişmeleri yakından takip ederek öğrencilerimize güncel ve uygulamaya yönelik bir eğitim sunmak.
- İş birlikleri ve endüstri bağlantıları kurarak öğrencilerimize staj ve iş imkanları sağlamak ve onları iş dünyasıyla bağlantı halinde tutmak.
- Öğrencilerimizin liderlik becerilerini geliştirmelerine ve sosyal sorumluluk bilinciyle hareket etmelerine destek olmak.

AKADEMİK KADRO

Bölümümüzde alanında uzman ve nitelikli bilim insanlarından oluşan zengin ve her geçen gün gelişen bir akademik kadro bulunmaktadır. Öte yandan, Ankara Üniversitesi'nin geniş yelpazedeki akademisyen kadrosunda bulunan ve bilgisayar bilimleri alanında uzmanlaşmış, diğer fakülte ve birimlerde görev alan öğretim elemanları ile karşılıklı destek alıp verme ve fikir alışverişi yapma gibi kurumsal kimliği güçlendirici bir prensip benimsenmektedir.

BİLGİSAYAR BİLİMLERİ

Bilgisayar Bilimleri Bölümü, bilgisayarların ve hesaplama sistemlerinin teorik temellerini, tasarımını, geliştirilmesini ve uygulamalarını inceleyen ve araştıran bir akademik disiplindir. Bu kapsamda, öğrencilerimizin Bilgisayar Bilimleri Bölümü'nde temel olarak alacağı bazı eğitimler ve yapacağı bazı çalışmalar şunlardır:

PROGRAMLAMA Farklı programlama dilleri ile farklı tipte yazılımlar geliştirilmesi için temel yeteneklerin kazandırılması.	PROGRAMLAMA DİLLERİ Yazılım geliştirmek için kullanılan dillerin tasarımı, analizi ve uygulaması.	VERİ YAPILARI Bilgiyi temsil eden temel veri yapılarını işlemek için kullanılan yöntemlerin ve veri organizasyonlarının öğrenilmesi.
VERİ BİLİMİ Veri çağında bir veri bilimcisinin sahip olması gereken temel yeteneklerin edinilmesi.	VERİ MADENCİLİĞİ Analiz edilebilir için büyük veri yığınları içerisindeki faydalı bilgilerin edinilmesi için gerekli yöntemlerin öğretilmesi.	VERİ TABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ Verilerin depolanması, yönetimi ve işlenmesi için gerekli eğitimin verilmesi.
ALGORİTMALAR Bilgisayara programlar aracılığıyla aktarılacak yöntemlerin öğrenilmesi, geliştirilmesi, analiz edilmesi ve sınıflandırılması.	HABERLEŞME VE İLETİŞİM AĞLARI Bilgisayarların ve cihazların hangi yöntemlerle nasıl haberleştiğinin ve birbirine veri aktarımı yaptığının temellerinin öğrenilmesi.	BİLGİSAYAR MİMARISI Bilgisayarlardaki yazılım ve donanım bileşenlerinin tasarımı, temel çalışma prensipleri ve işleyişi.
İŞLETİM SİSTEMLERİ Bilgisayar donanımının nasıl yönetildiği, kaynakların nasıl paylaştırıldığı ve kullanıcılarla yazılımların sistemle nasıl etkileşime geçtiği.	GÖMÜLÜ SİSTEMLER Dünya ile etkileşimde bulunan özel amaçlı sistemlerin donanım ve yazılım yönüyle nasıl tasarlandığı ve çalıştırıldığı.	SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI Karmaşık yazılım ve bilgi sistemlerinin gereksinimlerinin belirlenmesi, modellenmesi ve yapılandırılmasının temellerinin atılması.
YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ Büyük ve karmaşık yazılım sistemlerinin tasarımı, analizi ve uygulaması için gerekli temellerin atılması.	YAPAY ZEKA Bilgisayar sistemlerine insan benzeri düşünme, öğrenme, karar verme ve problem çözme gibi yeteneklerinin kazandırılması.	GÖRÜNTÜ İŞLEME Görsel verilerin dijital olarak analiz edilmesi, iyileştirilmesi ve bilgiye dönüştürülmesi.
İNSAN BİLGİSAYAR ETKİLEŞİMİ Kullanıcıların bilgisayar sistemleriyle nasıl etkileşim kurduğunun ve kullanıcı dostu arayüzlerin nasıl tasarlandığının öğrenilmesi.	BULUT BİLİŞİM Veri ve uygulamaların internet üzerinden nasıl depolandığı, işlendiği ve sunulduğunun temel teknolojilerinin öğrenilmesi.	BİLGİSAYAR GRAFİKLERİ Görsel ve grafiksel verilerin işlenmesi ve sunumunun öğrenilmesi.
SİBER GÜVENLİK Bilgi sistemlerinin güvenliğinin nasıl sağlandığının, tehditlerin nasıl tespit edildiği ve önlenildiğinin temel prensiplerinin öğrenilmesi.	KRİPTOGRAFİ Verilerin gizliliğini ve bütünlüğünü sağlamak amacıyla kullanılan şifreleme tekniklerinin ve algoritmalarının temellerinin öğrenilmesi.	MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME Mobil cihazlar için uygulamaların nasıl planlandığı, geliştirildiği ve dağıtıldığının temel yazılım prensiplerinin öğrenilmesi.
WEB TASARIMI VE PROGRAMLAMA Web sitelerinin tasarlanması, yapılandırılması ve kullanıcılarla etkileşim kurmasının temellerinin öğrenilmesi.	KUANTUM HESAPLAMA Kuantum mekanığı ilkeleriyle çalışan hesaplama sistemlerinin çalışması ve klasik sistemlerden farklılaşmasının öğrenilmesi.	OPTİMİZASYON Karar problemlerinde en iyi sonuca ulaşmak için kullanılan yöntemlerin ve iyileştirilen sistemlerin temellerinin öğrenilmesi.
PARALEL PROGRAMLAMA Birden çok işlem birimiyle aynı anda çalışan yazılımların geliştirilmesinin ve verimliliğin artırılmasının temellerinin öğrenilmesi.	NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA Gerçek problemlerinin nesne tabanlı yapılarla nasıl modellendiği ve bu yaklaşımla yazılım geliştirilmenin temel kavramlarının öğrenilmesi.	NESNELERİN İNTERNETİ Fiziksel nesnelerin internete bağlanarak veri topladığı, ilettiği ve etkileşim kurduğu sistemlerin temel bileşenlerinin öğrenilmesi.

Ek olarak, bölümümüzde bilgisayar bilimlerinde kullanılan olasılık ve istatistik, bilgisayar bilimleri için matematik, ayrık matematik, lineer cebir ve uygulamaları, bilimsel hesaplama, özel fonksiyonlar, fark denklemleri, otomata ve matris analizi gibi konular da kuramsal ve uygulamalı olarak ele alınıp öğretilmektedir. Ayrıca öğrencilerimizin staj yapması ve bitirme projesi kapsamında somut çıktılar elde ederek mezun olması sağlanmaktadır.